

Rapport d'activité de
l'association Holiday
Geek Cup
2019-2020



Informations générales

Ce rapport d'activité détaille les actions réalisées au sein de l'association de Décembre 2019 à Septembre 2020.

Sommaire

I. Naissance du projet

- A. Création de l'association
- B. Les premiers objectifs
- C. Récapitulatif du projet souhaité
- D. Matériel mis en oeuvre
- E. Moyens humains prévus
- F. Espérances du projet

II. Préparation du projet

- A. Changements majeurs
- B. Nouveau calendrier prévisionnel
- C. Publicité
- D. Partenariats
- E. Article de journal
- F. Interview sur une chaîne de télévision locale

III. Premier évènement

- A. Informations
- B. Règlement des participants
- C. Déroulement
- D. Conséquences

Conclusion

Annexes

I. Naissance du projet

A. Création de l'association

La Junior Association étant créé il y a seulement quelques mois, il est nécessaire de faire un rapide résumé de sa création.

C'est à l'hiver 2019 que Sylvain Regnier alors âgé de 14 ans ,sensible aux causes humaines et au bien-être des animaux, a l'idée de trouver un moyen de mettre ses passions : l'organisation événementielle et les jeux vidéo au service des bonnes causes .Il se renseigne alors sur les possibilités offertes aux jeunes mineurs pour créer une structure reconnue. Il fait donc la découverte du dispositif : Juniors associations. Après s'être documenté sur ce dispositif Sylvain réunit un petit groupe de jeunes et ils créent ensemble leur Junior association avec le relais départemental du Pas de Calais .

B. Les premiers objectifs

L'action principale de Holiday Geek Cup , vise à organiser des tournois de jeux vidéo afin de réunir des joueurs issus d'un milieu rurale et semi-rural lors d'événements festifs .Ces événements engendreront des fonds qui seront en partie utilisés pour l'autofinancement des actions , et en partie reversés à des associations caritatives comme les Restaurants du Coeur et la SPA (10%). Ces événements réunissent des passionnés de jeux vidéo, ces événements festifs se déroulent en intérieur. Les candidats aux jeux pourront s'inscrire à l'avance via le site internet www.holidaygeekcup.fr et viendront jouer en public .L'événement sera retransmis en direct sur internet via YouTube et/ou Twitch .Un décor festif soigné constitué de projections vidéo, d'effets de lumières est prévu afin de favoriser l'effet festif de l'action .

C. Récapitulatif du projet souhaité

Notre première idée de départ est donc l'organisation d'événements festifs (tournois) autour de la thématique des jeux vidéo en ligne¹ afin de récolter des fonds pour des associations humanitaires et caritatives telles que Les restaurants du coeur et la Société Protectrice des Animaux.

¹ Annexe 1, page 11.

Finalité	Objectifs généraux	Objectifs opérationnels	Moyens	Évaluation
Lutte contre l'isolement	Permettre au public de milieux ruraux d'accéder au numérique	Organisation d'événements (de tournois) dans les milieux ruraux.	Humain : Sylvain Noa Matthieu Romain Damien Eliott Kilian Jonas Timéo	
	Faire participer des jeunes à des actions humanitaires		Matériel : Voir liste PJ	
	Se déplacer dans les zones rurales.			

Tableau récapitulatif de notre projet

D. Matériel mis en oeuvre

Nous avons prévu de consacrer une part du budget de l'association dans du matériel puisqu'il est essentiel au bon fonctionnement de notre projet. Les achats prévisionnels étaient les suivants :

- 4 PC Gamer équipés
- 4 Webcams
- 5 Fauteuils Gamer
- Plusieurs casques.

E. Moyens humains prévus

Peu de temps après la création de l'association, les membres étaient au total neuf. Les prestataires étaient prévus eux entre dix et quinze personnes. Quoiqu'il en soit, les membres de la Junior Association ont travaillé en amont à l'écriture du projet et à l'organisation de l'événement. En Avril 2020, les tâches de chaque membre étaient réparties comme le montre le tableau ci-dessous :

Sylvain Regnier	Président et coordinateur du projet
Matthieu Laisné	Accompagnateur du Projet
Kilian Legrand	Gérant de stand
Lima Eliott	Gérant de stand
Damien Alonso	Monteur Vidéo
Jonas Del Marmol	Assistant de communication
Timéo Vincent	Gérant de stand

Tableau des fonctions et tâches prévues pour chaque membre de Holiday Geek Cup en Avril 2020.

F. Espérances du projet

Nous avons prévu d'établir un questionnaire qui aurait été distribué à tous les participants. Il était envisageable que nous tenions compte des commentaires émis pendant la diffusion en direct de l'événement sur YouTube et/ou Twitch. Nous espérons un nombre de participants suffisant et un public nombreux (environ 300 à 400 personnes) et entre 50 et 70 participants. Le questionnaire aurait servi aussi à évaluer la satisfaction du public. Pour mener à bien ce projet, notre équipe elle devra être constituée d'environ 15 actifs L'objectif est enfin de comprendre si les élus locaux ont noté un intérêt pour cette action pour les habitants de leurs communes.

II. Préparation du projet

A. Changements majeurs

La crise de la COVID-19 a fait ralentir la préparation de l'événement et certaines modalités ont dû être revues. Par exemple, l'association a dû refaire un calendrier prévisionnel pour reporter l'événement à 2021 tout en conservant un tournoi qui se déroulera seulement en ligne en Septembre 2020 afin de respecter nos engagements. Malgré tout, notre compte bancaire a bien été ouvert juste avant cette période, soit le 5 mars 2020.

B. Nouveau calendrier prévisionnel

Ces changements n'enlève en rien le fait que l'événement est relativement important et qu'il demande une préparation assez longue. Nous avons désormais prévu nos actions comme ceci :

- Décembre 2019 : création de l'association Holiday Geek Cup , constitution des équipes .
- Janvier 2020 à octobre 2020 : écriture du projet , recherche de financements , par des aides publiques, recherches de Partenariats. Organisation d'actions pour la part d'autofinancement du projet.
- Octobre 2020 à Mars 2021 : achat du matériel, réservation du lieux de l'événement, organisation de la sécurité du public et du matériel lors de l'événement .
- Mars 2021 à juin 2021 : Organisation technique , distribution des rôles de chaque bénévoles lors de l'événement : accueil du public , gestion du matériel, animation...,contacts avec la presse locale et régionale (journaux, radios webradios , télévisions, sites internet).

C. Publicité

Durant l'été 2020, une campagne de publicité a été lancée pour le tournoi mineur en ligne. Nous avons fait éditer des flyers que nous avons par la suite distribués. Nous avons également commander des affiches mettant Holiday Geek Cup en avant, tout en continuant de promouvoir l'association sur les réseaux sociaux dont Facebook et Instagram.

D. Partenariats

Durant le confinement, le Président Sylvain Regnier a rencontré sur internet les membres d'une autre Junior Association, qui est WebAdos. Cette webradio gérée par des jeunes de France et de Belgique a accepté de soutenir le projet d'Holiday

Geek Cup. Ils ont accepté de nous donner plus de visibilité et nous ont aidé pour les voix off de plusieurs de nos vidéos qui visaient à sponsoriser l'événement. Cette entraide a été officialisée le 10 Avril 2020 et perdure encore aujourd'hui. Sans compter bien sûr que notre association est écoutée et soutenue par La Ligue de l'enseignement du Pas-de-Calais.

E. Article de journal

En plus de la promotion faite durant l'été 2020, nous avons contacté *La voix du Nord*, quotidien du nord de la France afin de faire connaître notre projet aux personnes qui peuvent être intéressées par le tournoi ou bien même faire partie de la Junior Association.

À 15 ans, il veut rompre l'isolement en milieu rural avec... Fortnite

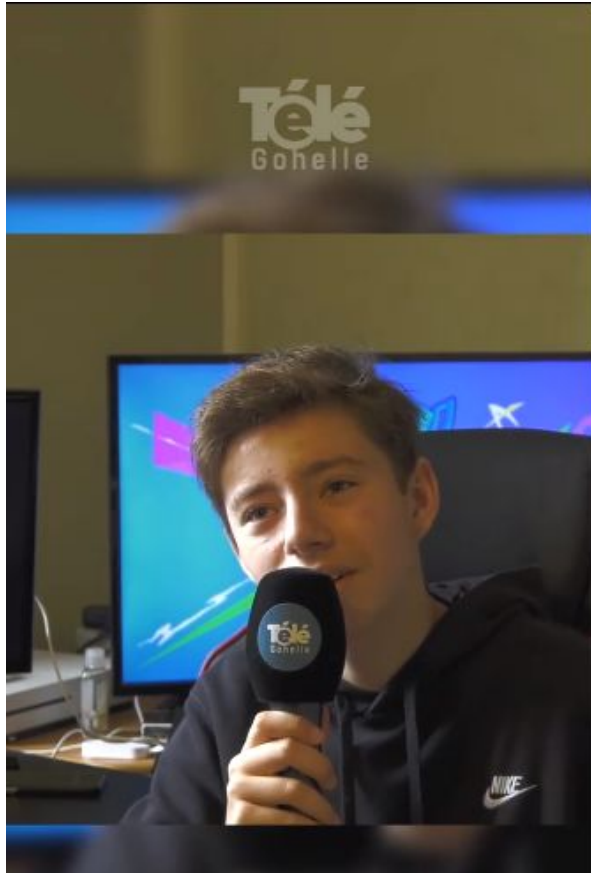
Sylvain Regnier, 15 ans, est fan de jeux vidéo. Cet habitant de Grenay a décidé d'allier sa passion à la générosité, en créant une junior association : Holiday Geek Up. Son but : participer à l'animation des milieux ruraux et semi-ruraux par le jeu vidéo.



<https://www.lavoixdunord.fr/843532/article/2020-07-24/15-ans-il-veut-rompre-l-isolement-en-milieu-rural-avec-fortnite>

F. Interview sur une chaîne de télévision locale

La chaîne de télévision Télé Gohelle a également accepté de venir nous voir pour une interview afin de nous interroger sur notre projet et ses finalités.



telegohelle • S'abonner



telegohelle REPORTAGE : Holiday Geek Cup

Télé Gohelle est partie à la rencontre de Sylvain, passionné de jeux vidéo. @rex_62_yt @agglolenslievin

#rex62 #jeune #jeuxvidéo #Fortnite #compétition #cashprize #vacances #spa #restosducoeur

9 sem



pokeethan124 O @rex_62_yt



9 sem 1 mention J'aime Répondre



<https://www.instagram.com/tv/CDgkXmUKhCG/>

III. Premier évènement

A. Informations

Ce tout premier évènement a donc été réalisé en ligne à cause de la crise sanitaire. Le but est de tenir nos engagements pour les participants inscrits, qui sont presque une centaine. Les dates d'inscriptions avaient débuté le 31 Août 2020 et s'étaient prolongées durant quelques semaines avant la première session qui était prévue le 26 Septembre 2020. ²

B. Règlement des participants

Un règlement de treize articles a été réalisé afin de veiller au bon fonctionnement de ce premier tournoi en ligne. L'équipe l'a élaboré afin de faire respecter les règles. Voici un rapide résumé des engagements à tenir en tant que participant à la *REX CUP* (qui est le nom du tournoi) :

- La participation au tournoi est ouverte à toute personne physique ayant au moins 11 ans révolus à la date du tournoi, résidant en France, disposant d'un accès à Internet et possédant un compte Epic Games à jour et du jeu Fortnite, sur PS4, PC, XBOX One, Nintendo Switch, Mobile.
- Une fois inscrit et validé, le participant doit se rendre sur le serveur discord afin d'y retrouver ses adversaires le jour J ainsi que les administrateurs du tournoi et les infos importantes.
- Le tournoi se joue selon le format « classement » avec un barème de point bien précis.
- Aucune triche n'est tolérée, peu importe sa nature, sous peine de disqualification. Il en est de même pour une tentative de manipulation des résultats.
- Les résultats des matchs seront annoncés en live sur la chaîne YouTube pendant que le tournoi se joue.
- Dotations : Les prix à gagner pour la CUP sont de 500 euros pour le joueur ayant fini premier du tournoi, 250 euros pour le second, 150 euros pour le troisième, et enfin 100 euros pour le joueur ayant fini quatrième du tournoi. Le versement de la dotation sera effectué en physique pendant un événement de jeux, les gagnants seront invités pour récupérer leurs cash prize.

² Annexe 2, page 12.

C. Déroulement

La première session de la REX CUP s'est bien déroulée en ligne le 26 Septembre 2020 durant une heure environ. L'évènement a bien eu lieu seulement en ligne et en direct sur Youtube. Il s'est bien déroulé dans l'ensemble sans encombre, mais quelques points importants sont tout de même à noter. Tout d'abord, le nombre de participants était bien inférieur au nombre d'inscrits. Ceci est sûrement en grande partie dû au fait que ce premier tournoi était essentiellement en ligne, et cela a sûrement découragé la plupart des inscrits quant au premier projet prévu. Nous pouvons également noter que la période des inscriptions était sûrement trop éloignée de la date de la première session.

D. Conséquences

Nous avons décidé qu'une meilleure organisation sera faite et l'objectif sera d'être plus réaliste dans tout ce que nous entreprenons pour nos prochains évènements. Nous voulons donc réellement organiser notre projet initial pour l'horizon 2021. En Septembre 2020, l'équipe est dorénavant fixée pour la nouvelle saison et elle est prête à aborder les nouvelles problématiques et les innovations de cette nouvelle année pour le projet de l'année prochaine. En attendant, nous avons décidés de refaire un deuxième évènement en Décembre 2020 seulement disponible en ligne comme celui de Septembre. Il servira également à faire voir la continuité de notre association dans le grand projet qui se déroulera dans une salle en 2021.

Conclusion

Ces premiers mois ont été bénéfiques pour l'association. Un gros travail d'organisation digne de l'évènement que nous voulons finalement produire en 2021 s'est réalisé. Avec une équipe désormais soudée et stable, la deuxième année est prête à être entamée en continuant les évènements mineurs en ligne, et en arrivant à réaliser notre premier tournoi dans une salle physique on l'espère en 2021, si les conditions sanitaires nous le permettent. Le projet est soutenu et encouragé par de nombreux organismes qui croient en notre bonne action pour la SPA et les Restos du coeur.

Annexe 1

HOLIDAY GEEK CUP #1

REX CUP #1



Pour commander vos places en ligne rendez-vous sur l'adresse suivante, dans la rubrique nos événements:

<http://www.holidaygeekcup.fr>



DU 16 AU 18 JUILLET
2020 DE 9H30 A 18H

Salle des fêtes à
Grenay

Annexe 2



The poster features a vibrant background with diagonal stripes in shades of red, blue, and purple, accented with white confetti and streamers. At the top center, a blue trophy is positioned above a green shield containing a blue school bus. Below the shield, the word 'FORTNITE' is written in white. The main title 'REX CUP #1' is prominently displayed in large, bold, white letters. Below this, the text 'ORGANISÉE PAR HOLIDAY GEEK CUP' is written in a smaller, white font. The central text block reads 'REX CUP #1', 'COMPÉTITION FORTNITE', 'EN LIGNE', and 'INSCRIPTION GRATUITE' in large, bold, white letters. Below this, the registration details are provided: 'INSCRIPTION À PARTIR DU 31/08/2020', 'INSCRIPTION GRATUITE', and 'à l'adresse suivante: www.holidaygeekcup.fr'. Further down, it says 'Pour plus d'informations, visitez : www.holidaygeekcup.fr'. At the bottom, the prize amount '1000€ DE CASH PRIZE A REMPORTE' is highlighted in bold white text. The footer section, titled 'Nos Partenaires', includes logos for 'FÉDÉRATION PAS-DE-CALAIS la ligue de l'enseignement', 'VAV', 'ASSOCIATION Junior', and 'helloasso'.

FORTNITE

REX CUP #1

ORGANISÉE PAR HOLIDAY GEEK CUP

REX CUP #1
COMPÉTITION FORTNITE
EN LIGNE
INSCRIPTION GRATUITE

INSCRIPTION À PARTIR DU 31/08/2020
INSCRIPTION GRATUITE
à l'adresse suivante:
www.holidaygeekcup.fr

Pour plus d'informations, visitez :
www.holidaygeekcup.fr

1000€ DE CASH PRIZE A REMPORTE

Nos Partenaires

FÉDÉRATION PAS-DE-CALAIS
la ligue de l'enseignement
en service par l'éducation, gratuite

VAV

ASSOCIATION
Junior

helloasso